namcot

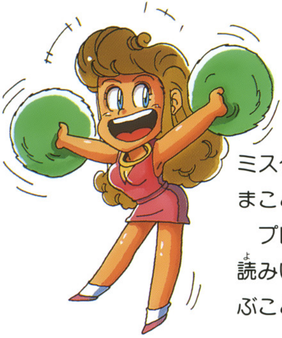
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミスタ

取扱説明書

スーパーファミコン®

SHVC-FA



このたびはナムコット・ゲームカセット「スーパーファミスタ」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1 スーパーファミスタの幕開けだ！…… 2P
2 ゲームの始め方…… 4P
3 公式戦…… 6P
4 紅白戦…… 8P
5 オールスター戦…… 10P
6 ドラフト…… 12P
7 基本操作と画面表示…… 14P
8 攻撃編　バッティング／走塁テクニック…… 16P
9 守備編　ピッチング／フィールディング…… 20P
10 チームの紹介…… 26P
11 ひとめでわかる操作一覧表…… 30P
12 ファミスタ野球規約…… 32P
13 スコア表…… 33P
14 使用上の注意…… 45P

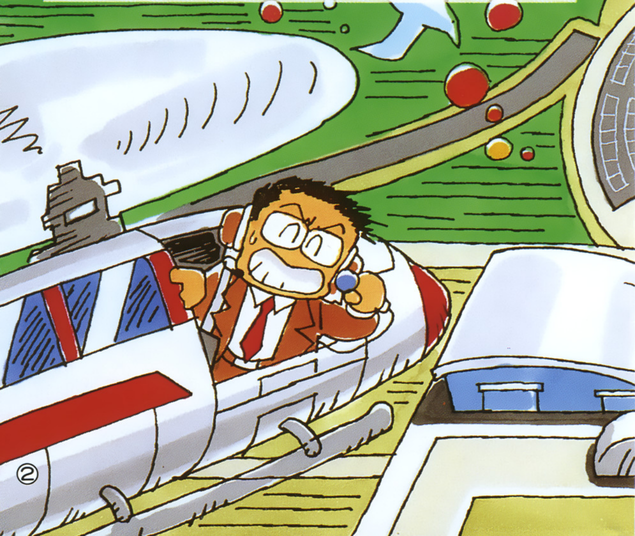
スーパーファミスタ

球場に響きわたる歓喜の声、
新たなるV伝説の始まりだ！

1 スーパーファミスタの幕開けだ！

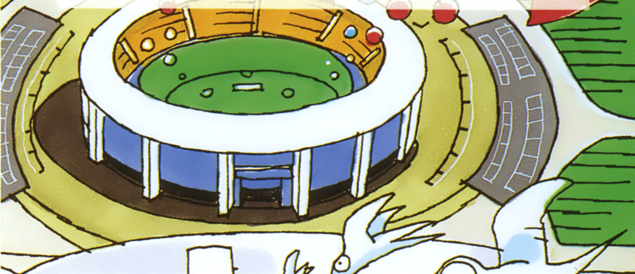
★豊富なメニューでいろいろなカードが組めるぞ！

お待たせしました。ついにスーパーファミスタの開幕です！　優勝めざして戦う公式戦のほか、お祭りムードのオールスター戦や紅白戦が準備され、もちろんそれぞれに対コンピュータ戦やプレイヤー対戦などもOK。豊富なメニューで楽しむことができます。



★スペシャルチームも加わり全26チームで遊べる!

スーパーファミスタでは、セ・パ両リーグの球団と選手たちが実名で登場。ナムコスターズとアメリカンズも加わって14チームで戦います。しかもその上、超豪華スペシャルチームが12チーム新登場、全26チームでプレイできるのです。



★ドラフトで戦力アップだ!

セ・パ12チームでの公式戦なら、ドラフトを行って選手の補強もできます。チームの弱点を調べ、それをカバーできる選手を選びましょう。競合したときはもちろんくじびきで抽選、運命の一瞬です。

2 ゲームの始め方

1 メニューを選ぶ

タイトル画面のときスタートボタンを押すとメニュー選択画面が出ます。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決めてください。

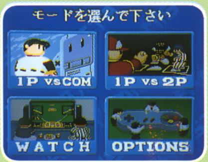
公式戦 普通の試合です。1P vs. COMは勝ち抜き戦、パスワードを使って継続プレイもできます。その他は1試合勝負。

紅白戦 1つのチームを2つに分けて戦うゲームで、1試合勝負です。

オールスター戦 セントラルリーグとパシフィックリーグの代表選手によるオールスターゲーム。1試合勝負です。

ドラフト ドラフトで2名の選手を獲得し、公式戦を行います。参加できるのはセ・パ両リーグの12チームのみです。

2 モードを選ぶ



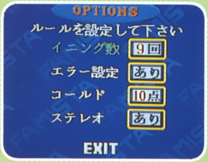
続いてモード選択画面が出ます。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。

1PvsCOM 1人用の対コンピュータ戦。他の13チームを倒すと優勝で、途中で負けるとゲームオーバーです。

1Pvs2P 2人用。プレイヤー同士が対戦するモードです。

WATCH コンピュータ同士の試合を観戦するモードです。

OPTIONS ゲームのルールを設定します。✚ボタンの上下で項目を選び、左右で変更してください。一度オプションを設定しておけば、電源を切るまで持続します。



イニング数 1・3・5・7・9回に設定できます。

エラー設定 エラーの「あり」と「なし」を設定します。

コールド コールドゲームになる点差を、2・4・6・8・10点か「なし」のいずれかに設定します。

ステレオ あり（ステレオ）、なし（モノラル）のどちらかに設定できます。

EXIT Ⓐボタンでモード選択画面に戻ります。

3 公式戦

■1 チームを選ぶ

チームは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定。スペシャルチームはセ・パ12球団の裏にあり、カーソルを合わせⓁかⓇボタンで切り替えて選びます。なお実在チームとスペシャルは公式戦の1Pvs.2PとWATCHでのみ対戦できます。

■勝ち抜き戦――パスワードの入れ方

公式戦の1人用で勝つと新聞にパスワードが載り、それを入力すると続きが遊べます。「パスワード」を選んでⒶボタンを押したら、✚ボタンの左右でけたを、上下で数字を変えてください。Ⓐボタンで入力終了です。

2 球場を選ぶ

３つの球場の中から好きなものを✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。

3 先発ピッチャーを決める

先発ピッチャーは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定。投手は５人いますが先発できるのは３人で、残りはリリーフ専門です。また、先発した投手はその試合に限りスタミナが増えますが、次の試合には投げられません。これはパスワードで続けるときも同様です。

4 打順を決める

先発オーダーの打順を入れ替えるときは、まず替えたい選手の打順を選びⒶボタン。選手の文字の色が変わったら、入れたい打順のところへカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押すと、双方の選手が入れ替わります。終わったら“OK”に合わせ、Ⓐボタンで決定です。

4 紅白戦

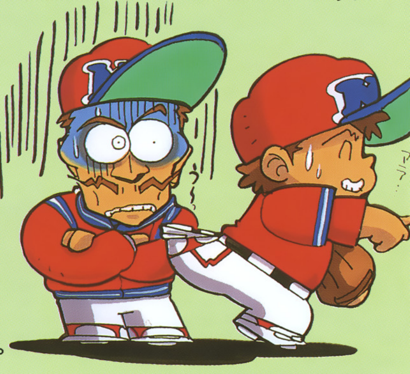
● 1チームを紅組と白組に分けて戦います。控え選手も総動員されるので、先発オーダーに投手が何人も入ったりして、なかなか大変そうです。

■紅白戦の特別ルール

①ピッチャーは全野手が1イニングずつ自動的に交代して（ピッチャー⇨キャッチャー⇨ファースト……ライトの順）受け持ちます。

②その他のポジションは自動的に振り分けられています。

③代打、リリーフなど選手の交代はありません。ただしスタートボタンでタイムをかけることはできます。タイムを解除するときはⒶボタンを押してください。



1 メニュー、モード、チームを選ぶ

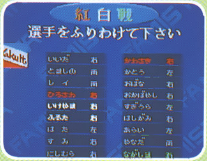
メニュー画面で紅白戦を選び、続いてモード、チームを決めてください。選択は✚ボタン、決定はⒶボタンです。

2 紅組と白組の表示

1P側が紅組で先攻、2P側が白組で後攻になります。これはコンピュータが自動的に決めるので変更はできません。

3 メンバーの振り分け

✚ボタンでカーソルを動かし、Ⓐボタンで選手を決定してください。先に1P側、次に相手側と、交互に選んでいきます。



4 球場、先発ピッチャー、打順を決める

公式戦と同じように決めてください。なお、先発ピッチャーは表示されるだけで選ぶことはできません。

5 オールスター戦

●セ・リーグとパ・リーグの代表選手が一堂に会して戦うオールスター戦です。
球場狭しと繰り広げられるスタープレイヤーたちの夢の球宴。キミもたっぷりと味わってみてください。

1 メニュー、モードを選ぶ

メニュー画面でオールスター戦を選び、続いてモードを決めてください。選択は✚ボタン、決定はⒶボタンで行います。

2 チームを選ぶ

チームは１Ｐ側の✚ボタンを左右に入れて選んでください。決定はⒶボタンです。

3 メンバーの発表

まず各ポジションごとの投票結果が発表され、1位に選ばれた選手がスタメンでオールスターに出場できます。画面はⒶボタンで送ってください。

続いて監督すいせんの選手の発表があります。Ⓐボタンを押すごとに1人ずつ表示され、全員が表示され終わったら、最後にもう一度Ⓐボタンを押してください。なお、選ばれる選手は、毎回変わります。

4 球場、先発ピッチャー、打順を決める

公式戦と同じようにして決めていってください。

6 ドラフト

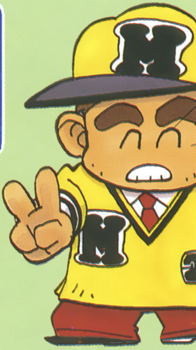
●ドラフトでチームの補強をしたあと、公式戦で遊ぶモードです。スカウトになったつもりで、チームの弱点をカバーできるような良い選手を獲得してください。なおドラフトは2巡行われます。

1 メニュー、モード、チームを選ぶ

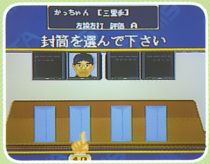
メニューでドラフトを選び、モードで1P vs. COMか1P vs. 2Pを選びます。WATCHは選べません。また、自分のチームと対戦チームを、ドラフトの前に決めておきます。

2 選手の指名

ドラフトの第何巡が開始されるか表示され、続いて選手の指名となります。コンピュータが選抜した12名から指名する選手を✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決めてください。

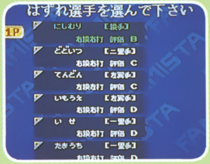


3 抽選



1人の選手を2チーム以上が指名すると抽選です。✚ボタンで封筒を選び、Ⓐボタンで決定してください。他のチームが封筒を選び終わったら、もう一度Ⓐボタンで結果発表です。

4 ハズレ選手の指名



抽選にはずれたときはもう一度指名ができます。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。指名が終わると獲得選手が表示され、ここでⒶボタンを押すと2巡目が始まります。1巡目と同様に選手を獲得してください。

5 ドラフト終了

2巡目が終わるとドラフト終了。球場、先発ピッチャー、打順を決めて公式戦に入ります。なお、獲得した選手はそのポジションのレギュラー選手と、自動的に入れ替わります。

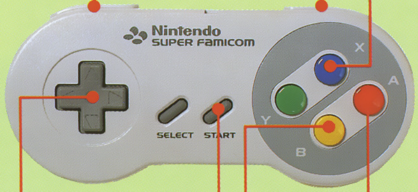
※ドラフトで獲得した選手はゲームオーバーになると消えてしまいます。また、ドラフトで同じポジションの選手を取ったときは、1巡目の選手が優先されます。

7 基本操作と画面表示

●このゲームでは、投げる・打つ・捕る・走るという動作をすべてコントローラーで操作します。なお1P vs. 2Pで遊ぶときは、先攻がコントローラーⅠ、後攻がコントローラーⅡを使ってください。

Ⓛ／Ⓡボタン
バットを持つ長さの選択。

Ⓧボタン
バント。



✚ボタン
選手の移動、塁の指定、球種・コースの選択。

Ⓐボタン
バッティング、ピッチング、ファインプレイ。送球、帰塁。

スタートボタン
タイムの宣告。

Ⓑボタン
進塁、塁タッチ、けんせい時の画面切り替え。

■画面表示

ピッチャーとバッターは〝でっかいモード〞で対決します。ボールを打ったり、盗塁しようとすると〝ちっちゃいモード〞に変わり、ランナーの位置が表示されます。

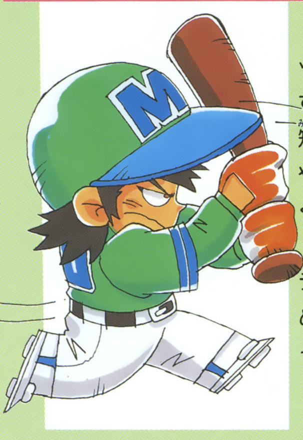
■なむこっとすぽーつ

試合が終わると新聞でいろいろな結果が発表され、公式戦の1P vs. COMで勝ち続けていると、パスワードも表示されます。なお打者と投手の個人成績には表示されない選手もいます。

8 攻撃編/バッティング

● 長打力や俊足など、選手の持ち味をいかすバッティングが大切です。バットを持つ長さも選べるので、状況に応じてバッティングを工夫しましょう。

■バッティング　Ⓛ／Ⓡ→✚+Ⓐボタン



まずⓁとⓇボタンでバットを持つ長さを選びます。Ⓛボタンはバットを短く持ってボールを当てやすくし、Ⓡボタンは長く持って長打を狙います。

続いて✚ボタンでバッティングポジションを決め、Ⓐボタンを押すとスイングします。

■ゼッコーチョー!

バットをクルクル回しているのが絶好調選手。成績以上のシュアな打撃が期待できます。

■バント　✚＋Ⓧボタン

✚ボタンでバッティングポジションを決め、Ⓧボタンを押すとバントします。

■代打

スタートボタンでタイムをかけ、ベンチの画面が表示されたら、✚ボタンで「だいだ」を選びⒶボタンを押してください。選手が表示されたら✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

攻撃編/走塁テクニック

● 攻撃に幅を持たせるなら足技をおろそかにしてはいけません。基本をマスターすれば、盗塁やタッチアップなど、多彩な攻めもできるようになります。

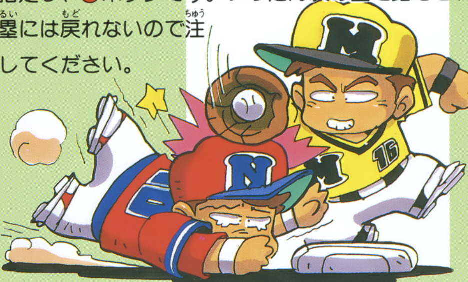
■進塁

✚ + Ⓑボタン

塁上のランナーを進めるときは、✚ボタンで次の塁を指定し、Ⓑボタンを押してください。なお、打者がボールを打ったときは、自動的にランナーが走りだします。

■帰塁　　✚＋Ⓐボタン

走っているランナーを戻すときは、✚ボタンで帰る塁を指定し、Ⓐボタンです。いったん次の塁を踏むと、前の塁には戻れないので注意してください。



■代走

スタートボタンでタイムをかけ、ベンチの画面が表示されたら「だいそう」を選んでⒶボタンを押します。まずどの塁のランナーを交代するか選び、次に代走を決めてください。選択は✚ボタン、決定はⒶボタンです。

9 守備編/ピッチング

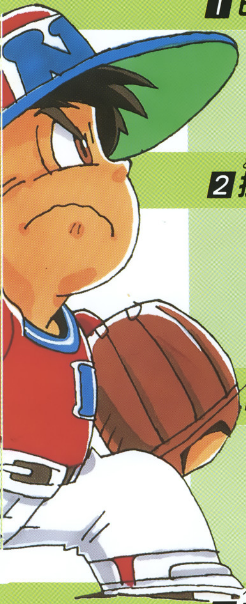
●コントローラーの操作で、ピッチャーはいろいろなボールを投げ分けることができます。

■リリーフ

スタートボタンでタイムをかけ、ベンチの画面が出たら、「リリーフ」を選んでⒶボタン、控え投手が表示されたら✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。

1 ピッチャーの位置 ✚

まず✚ボタンでピッチャーの位置を決めます。



2 投球とスピード ✚＋Ⓐボタン

Ⓐボタンでモーションに入ります。このとき✚ボタンの上でフォークかチェンジアップ、下で速球です。

3 コース ボールを離すとき ✚

ボールを離すときに✚ボタンを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げ分けます。

4 変化球 ボールを投げてから ✚

ボールを投げてから✚ボタンを右か左に入れると、ボールがカーブしたりシュートしたりします。

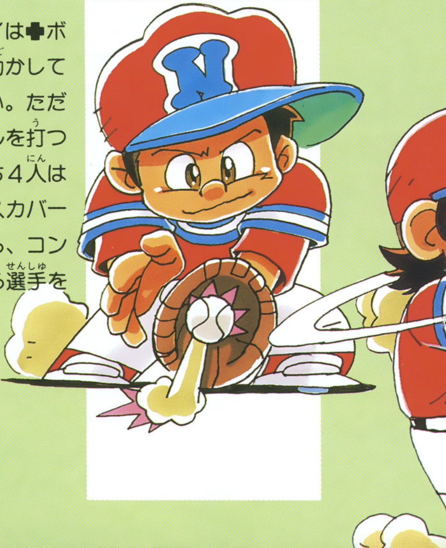
守備編/フィールディング(1)

●選手1人ひとりに肩の強さや足の速さ、エラー率などが決まっていて、試合のゆくえを左右することもしばしばです。でも一番大切なのはやっぱりキミの操作、しっかりマスターしてください。

■捕球

✚で野手をコントロール

ゴロやフライは✚ボタンで野手を動かして捕ってください。ただし打者がボールを打つと、野手のうち4人は自動的にベースカバーに入りますから、コントロールできる選手をいち早く見極めることが大切です。



■ファインプレイ　　✚＋Ⓐボタン

捕球のとき、飛んできたボールに向けて✚ボタンを入れ、Ⓐボタンを押すと、野手がファインプレイします。なお、投手だけはファインプレイできません。

■送球　　✚＋Ⓐボタン

✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンで送球。
指示しないときは自動的に１塁へ送球します。

守備編/フィールディング(2)

● けんせいや塁タッチは守りをいっそう固いものにします。いざとなったら守備交代で鉄壁の守りをととのえ、ゲームをものにしましょう。

■塁タッチ

2B 3B 1B HB ✚+Ⓑボタン

ボールを捕ってから✚ボタンで塁を指示し、Ⓑボタンを押すと、ボールを持った選手がその塁に向かってダッシュします。塁指示のないときは、自動的に1塁へ向かいます。なお、走っている途中でも、再び塁タッチの操作をすれば、新たに指示された塁へ方向を変えて走り出します。

■けんせい球　Ⓑ→✚（2B・3B・1B・HB）+Ⓐボタン

ピッチャーがけんせい球を投げるときは、まずⒷボタンで〝ちっちゃいモード〟に切り替え、すかさず✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンを押してください。

■守備交代

スタートボタンでタイムをかけ、ベンチの画面が出たら「しゅびこうたい」を選び、Ⓐボタンを押します。まず交代するポジションを選び、次に交代する選手を決めてください。選択は✚ボタン、決定はⒶボタンです。

10 チームの紹介(1)

■Cチーム/カープ

高い投手力とそつのない野球で、接戦をものにしていこう。

■Dチーム/ドラゴンズ

〝おちあい〟を軸にした強竜打線で一発攻勢をかけろ！

■Sチーム/スワローズ

打撃力、投手力、すべてにおいて伸び盛りのフレッシュチームだ。

■Gチーム/ジャイアンツ

やや打線のパワーにかげりが見られるが、投手陣ならリーグNo.1！

■Wチーム/ホエールズ

長打の不足は足でカバー。走りまくって相手をかきまわそう。

■Tチーム/タイガース

戦力を見る限りでは、苦戦は必至。ドラフトが頼りか？

■Amチーム/アメリカンズ

どこをとってもクリーンナップ。海の向こうのスーパーチームだ！

■Lチーム/ライオンズ

文句なしの実力を誇るレオ軍団。人気も年俸もバツグン！

■Buチーム/バッファローズ

なんといっても〝のも〟が魅力。鋭い速球とフォークが武器だ。

■Bチーム/ブルーウェイブ

もともと力はあるだけに、打線がつながれば一気にいける！

■Fチーム/ファイターズ

パワー不足の打線がネック。チャンスは確実にものにすべし。

■Hチーム/ホークス

〝ブーマー〟の入団で打線に厚みが出た。問題は守備か？

■Mチーム/マリーンズ

チーム名もユニフォームも変わって心機一転、今年はやるぞ！

■Nチーム/ナムコスターズ

キミの技術と気合いのすべてを出しきれば勝機はある‥‥かな？

チームの紹介(2)

●こちらで紹介するのはスペシャルチームの12球団。アメリカンズに匹敵する力をもった精鋭チームばかりがそろっています。

■Rチーム/レッズ

長距離砲がズラリ並んだ先発オーダーは迫力満点。下位打線など存在しない？

■Uチーム/ユニコーンズ

投打にわたり、むらのないチーム。惜しむらくは特大の大砲に欠けるところだろう。

■Pチーム/ペンギンズ

エースが操り出す豪速球で三振の山をきずこう。打線もなかなか。

■Vチーム/ビクトリーズ

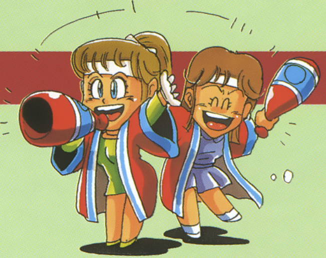
HN砲をゆうするクリーンナップは圧巻。V街道を突っ走れ！

■Oチーム/オーシャンズ

ややパワー不足の打線は投手のふんばりでカバー。先発投手は頼れる存在だ。

■Dyチーム/ダイナマイツ

スペシャルチーム中でも打撃力はトップクラスだ。代打もうまく使おう！



■Iチーム/アイアンズ

起重量級のバッターがめじろ押し。ホームラン攻勢でせまれ！

■Jチーム/ジャッカルーズ

足の速い中距離バッターが多いのが特徴。走者をためて四番につないでいこう。

■Sbチーム/サブマリンズ

一芸に秀でた選手が並ぶ。使い方さえ誤らなければ優勝候補だ。

■Kチーム/キングス

打撃に関してはそれなりの力はあるが、守りにはやや不安あり。

■Eチーム/イーグルス

リーグNo. 1の黄金バッテリーがウリ。ただしそれ以外の守備に不安がいっぱい。

■Aチーム/アストロズ

俊足選手と長距離バッターのからむ先発上位はかなり魅力。代打もしぶいぞ。

11 ひとめでわかる操作一覧表

攻撃	バッティング	Ⓛ／Ⓡでバットの長さ で位置・Ⓐボタンで打つ
	バント	で位置・Ⓧボタンでバント
	進塁	（進塁する塁の指定） ＋Ⓑボタン
	帰塁	（帰塁する塁の指定） ＋Ⓐボタン
守備	捕球	で野手を移動 （4人は塁カバー）
	ファインプレイ	捕球する瞬間　＋Ⓐボタン
	送球	（送球する塁の指定） ＋Ⓐボタン
	塁タッチ	捕球後に　（タッチする塁の指定）＋Ⓑボタン

ピッチング	ポジション	◀✚▶ でピッチャーの位置を移動
	投球とスピード	▲✚▼ ＋Ⓐボタン
	コース	ボールを離すとき ◀✚▶
	左右の変化	ボールが手を離れてから ◀✚▶
	けんせい球	Ⓑボタン➡ 2B 3B ✚ 1B HB （送球する塁指定）＋Ⓐボタン

12 ファミスタ野球規約

一．実際の野球のルールにできるだけ合わせてあります。

二．オプションで定めた点差を越えると、途中の回でも裏の攻撃が終了した時点で、コールドゲームとなります。

三．公式戦の1P vs. COMは他の13球団に勝つと優勝で、１回でも負けるとゲームオーバーです。ただし、新聞に出るパスワードを使えば、前の試合の続きができます。

四．1P vs. 2PとWATCHは１試合勝負です。

五．紅白戦およびオールスター戦は１試合勝負です。

六．公式戦の1P vs. COMでは、先発した投手は次の試合には投げられません。

七．ゲーム中のセ・パ12球団を除く球団・球場・選手等はすべてフィクションであり、実在のものとは関係ありませんので予めご了承ください。

スーパーファミスタ
スコア表

●熱戦の数々をスコア表に記録しておくというのはいかがでしょう。友だちと総当たりのリーグ戦なんて工夫すれば、ホームラン王や最多勝投手なども競えるし。それに何より、あの感動と興奮が蘇ってくるじゃないですか。

◀スコア表▶

対戦日：　　　月　　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊖＿＿＿＿＿＿　Ⓢ＿＿＿＿＿＿

㊖＿＿＿＿＿＿

㊖＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

＿＿＿＿＿球場　＿＿＿＿＿分

◀スコア表▶

対戦日：　　月　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊙勝 ＿＿＿＿＿＿＿＿　Ⓢ ＿＿＿＿＿＿＿＿

敗 ＿＿＿＿＿＿＿＿

本 ＿＿＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿＿＿

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

＿＿＿＿＿＿球場　＿＿＿＿＿＿分

◀スコア表▶

対戦日：　　　月　　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊋ ________　Ⓢ ________

敗 ________

本 ________　________

________　________

________　________

________　________

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

________ 球場 ________ 分

◀スコア表▶

対戦日：　　月　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊖ ______________　Ⓢ ______________

㊗ ______________

㊍ ______________　______________

______________　______________

______________　______________

______________　______________

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

______________球場 ______________分

◀スコア表▶

対戦日：　　月　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊏勝 ＿＿＿＿＿＿　Ⓢ ＿＿＿＿＿＿

敗 ＿＿＿＿＿＿

本 ＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

＿＿＿＿＿＿球場　＿＿＿＿＿＿分

◀スコア表▶

対戦日：　　月　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

勝 ＿＿＿＿＿＿＿＿　Ｓ ＿＿＿＿＿＿＿＿

敗 ＿＿＿＿＿＿＿＿

本 ＿＿＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿＿＿

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

球場　　　　分

◀スコア表▶

対戦日：　　月　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊏勝 ________　　Ⓢ ________

㊏敗 ________

㊏本 ________　　________

________　　________

________　　________

________　　________

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

________球場　________分

◀スコア表▶

対戦日：　　月　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊫ ______　Ⓢ ______

(敗) ______

(本) ______

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

______球場　______分

◀スコア表▶

対戦日：　　　月　　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊗勝 ＿＿＿＿＿＿　Ⓢ ＿＿＿＿＿＿

敗 ＿＿＿＿＿＿

本 ＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

＿＿＿＿＿＿球場　＿＿＿＿＿＿分

◀スコア表▶

対戦日：　　月　　日

プレーヤー	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9		R

㊖ ________　Ⓢ ________

敗 ________

本 ________

☆あなたの選ぶMVP：

打	安	打率	本	振	四	盗	併	失

________球場　________分

◀MEMO▶

使用上の注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、約２時間ごとに10〜15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。

©1986 1992 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED